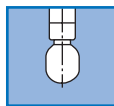
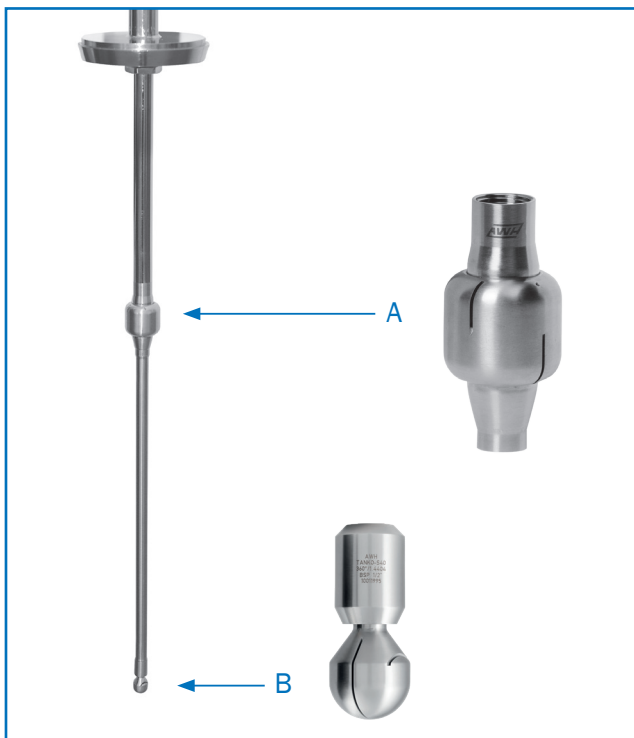


## TANKO® RPB35 (Rotating Pipe Ball)



360°

**So reduzieren Sie Sprüschatten!** Das einzigartige Design des TANKO® RPB35 ermöglicht es, zwei Reinigungsgeräte (TANKO® RPB35 & TANKO® S) auf unterschiedlichen Höhen an einer einzigen Downpipe zu installieren, wodurch mögliche Sprüschatten auf ein Minimum reduziert werden.

Ergänzend zu der 360° Standard-Ausführung ist die um eine Stutzen- / Downpipereinigung verstärkte RPB-Variante „mit DP-Spülung“ lieferbar.

Weitere Sprühwinkel und Produktvarianten auf Anfrage.

**DP-Spülung = Downpipespülung nach oben**

Konfigurationsbeispiel:

Downpipe mit TANKO® RPB35 (A) und TANKO® S20 360° (B)

Alle Verbrauchsangaben sind Richtwerte.  
Die aufgeführten Maße sind in mm angegeben und gelten als Nennmaße.

### Technische Parameter

<b>Sprühwinkel:</b>	360°
<b>Werkstoffe:</b>	1.4404 (316L), 1.4435 (316L), 1.4571 (316Ti), 2.4610 (HC4), 2.4602 (HC22), kugellagert: 1.4401 (316), gleitgelagert: PEEK
<b>Anschlüsse:</b>	Gewinde, Orbitalanschweißende nach DIN 11866
<b>Arbeitsdruck:</b>	max. 3 bar / 43,5 psi *
<b>Arbeitstemperatur:</b>	Reinigungsmedium: max. gleitgelagert 60°C / 140°F (höhere auf Anfrage), kugellagert 140°C / 284°F
<b>Umgebungstemperatur:</b>	im Behälter: max. gleitgelagert 140°C / 284°F, kugellagert 180°C / 365°F
<b>Volumenstrom:</b>	bei empfohlenem Druck: 1,2 - 2,5 m³/h / 20 - 41,7 l/min / 5,3 - 11 gpm (US) *

Druck (bar)	Druck (psi)	DP-Spülung Gleitlager		DP-Spülung Kugellager		ohne DP-Spülung Gleitlager		ohne DP-Spülung Kugellager	
		Volumen (m³/h)	Volumen (gpm)	Volumen (m³/h)	Volumen (gpm)	Volumen (m³/h)	Volumen (gpm)	Volumen (m³/h)	Volumen (gpm)
1	14,5	1,3	5,7	1,35	5,9	1,2	5,3	1,25	5,5
1,5	21,8	1,6	7	1,7	7,5	1,5	6,6	1,6	7
2	29	1,9	8,4	2	8,8	1,8	7,9	1,9	8,4
3	43,5			2,5	11				

**Lagerung:** Kugellager oder Gleitlager  
BB = kugellagert (ball bearing)  
PB = gleitgelagert (plain bearing)

\*abhängig von Modell und Reinigungsmedium

### Messprotokoll

Anzahl der Messpunkte	Beschreibung	Preis netto / EUR
4	Rauhigkeit	45,00